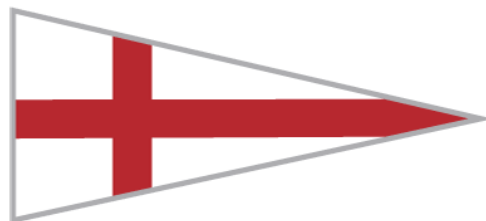


Rio Yacht Club
Sailing



1ª Alteração do IR

Campeonato Niteroiense de Snipe

18 e 19 de Maio de 2024



1ª Etapa Golden do Ranking ESTRUTUREI Snipe Rio 2024

Apoio:

WWW.NETVela.com.br

1. REGRAS:

- 1.1 A regata será governada pelas Regras de Regata a Vela da WS 2021-2024.
- 1.2 Será aplicado o Apêndice T.
- 1.3 Determinações da CBVELA, FEVERJ, Estatuto e Regras de Medição da Classe Snipe, este Aviso de Regata (AR) e as Instruções de Regata (IR).

2. PROPAGANDA:

- 2.1. Os barcos podem ser obrigados a expor propaganda escolhida e suprida pela Autoridade Organizadora.

3. COMUNICAÇÃO:

- 3.1. O quadro oficial de avisos será o quadro virtual de aviso no grupo de WhatsApp do evento, [Q.A. Camp Niteroiense de Snipe 2024.](#)
- 3.2. Os horários de publicação considerados serão os da publicação no quadro virtual de aviso.



<https://chat.whatsapp.com/LY6CqA79ms1520pR0rOqqD>

4. INSCRIÇÕES

- 4.1. **Inscrições serão feitas preferencialmente pelo [Formulário Online \(link\)](#)**
- 4.2. O evento é aberto para os barcos e velejadores elegíveis da classe Snipe e inscritos no evento.
- 4.3. O velejador(a) deve se inscrever de forma online no link abaixo até às 10h00 do dia 18/05/2024:
- 4.4. Não haverá Taxa de inscrição

5. SINALIZAÇÕES EM TERRA

- 5.1. Toda sinalização em terra será feita no Quadro de Avisos virtual, oficial **Q.A. Camp Niteroiense de Snipe 2024.**
- 5.2. Sinal de regata RECON, quando sinalizado em terra, substitui-se "um minuto" por "não antes de decorridos 30 minutos".

6. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES:

6.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será enviada no grupo do quadro de avisos até as 11:00h do dia que entrará em vigor. Para alterações na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior.

7. PROGRAMAÇÃO:

7.1. As regatas iniciarão as 13h de cada dia.

7.2. O evento consistirá de uma série de 04 (quatro) regatas.

7.3. Serão disputadas 02 (duas) regatas por dia, podendo ser até 3 (três) em caso de atraso ou no caso de previsão desfavorável para os demais dias a critério da comissão.

7.4. Não será dada nenhuma partida após as 16:00h do dia 19.

8. BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira de classe será substituída por uma bandeira de Grupo 1.

9. PERCURSOS

9.1. Barla-sota 4 pernas (BS4)

9.2. Barla-sota 6 pernas (BS6)

9.3. Os percursos serão informados no quadro na popa da comissão.

9.4. Poderá ter, mas não é obrigatório, ter spare buoy ou gate.

10. MARCAS:

10.1. Marcas de percurso serão boias infláveis cilíndricas de cor amarelas.

10.2. Marcas de alteração, conforme o item 11, serão boias infláveis cilíndricas de cor amarela com preto.

10.3. Marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras laranjas ou boias infláveis cilíndricas de cor laranja.

10.4. Marcas de chegada serão embarcações da CR expondo bandeiras azuis ou boias infláveis cilíndricas de cor laranja com faixa preta ou a boia 1 do percurso.

11. PARTIDA

11.1. A linha de partida será entre o mastro da CR expondo bandeira laranja na extremidade de boreste e:

- a) mastro com bandeira laranja em outro barco da CR na extremidade de bombordo ou
- b) o lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.

11.2. Um barco que não parta até decorridos 4 minutos do seu sinal de partida será considerado DNS sem audiência (isso altera o Apêndice A4 e A5).

11.3. A Comissão de Regatas, após o término de uma regata e antes do sinal de atenção para uma regata subsequente, fará o possível para informar em quadro no lado de boreste da cabine de seu barco principal, uma lista de barcos OCS, ZPF, UFD ou BFS. A falha na postagem ou uma lista incompleta ou errada não será motivo para reparação. Isto modifica a RRV 62.1(a).

12. ALTERAÇÃO DE PERCURSO:

12.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR irá colocar uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original assim que possível. Quando em uma subsequente mudança uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

13. CHEGADA

13.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul numa extremidade e na outra o lado do percurso da marca de chegada conforme definida em 9.3.

14. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

14.1. As regatas serão gerenciadas para durar 45 minutos para o primeiro barco terminar. Um tempo menor ou maior usado para completar a regata não será motivo para pedido de reparação. Isto modifica a RRV 62.1.(a)

14.2. O limite de tempo para o 1º colocado completar a 1ª perna será de 30 (trinta) minutos. Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu tempo limite, a regata será anulada.

14.3. O tempo limite para o primeiro barco terminar a regata será de 1 hora e 30 minutos. Qualquer barco que chegar mais de 20 minutos após o primeiro barco chegar será pontuado como não chegou (DNF). Isto modifica as RRV 35, A4 e A5.

15. PEDIDOS DE AUDIÊNCIA

15.1. Formulários para pedidos de audiência estarão disponíveis na secretaria do evento

15.2. Os pedidos de audiência deverão ser entregues até 60 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.

15.3. Os horários das audiências de protesto, pedidos de reparação ou reabertura serão publicados no Quadro Oficial de Avisos Online em até 30 minutos após o fim do prazo para entrega, informando horário da audiência e partes envolvidas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos

15.4. De acordo com a RRV 61.1(b), avisos de protestos da CR, CP ou CT serão publicados para informar os barcos afetados.

15.5. O mesmo prazo da IR 15.1 se aplica para protestos da CR, CP ou CT sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica as RRV 61.3 e 62.2.

16. PONTUAÇÃO:

16.1. São requeridos que 2 (duas) regatas devem ser completadas para que se constitua a série.

16.2. Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

17. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

17.1. Será aplicado o Apêndice T

17.2. A Regra 64.1 será alterada Regata para permitir sanções que não a desclassificação por quebra de algumas regras da Classe. As penalidades para estas infrações podem ser

inferiores a desclassificação se o júri assim decidir. A abreviatura da pontuação para uma penalidade imposta sob esta instrução será DPI.

17.3. Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, cuja penalidade será conforme descrito abaixo:

A Regra 44.1 é alterada de forma a permitir que um barco, em regata, que cometeu infração a uma regra da Parte 2 ou a regra 31, possa aceitar uma punição após o término da regata e anterior a qualquer audiência de protesto. Será uma punição de pontuação, calculada de acordo com a regra 44.3(c), e igual a 15% do total de barcos inscritos ou 50% da diferença entre a sua posição de chegada e o número de inscritos, o que for menor.

18. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULAÇÃO OU EQUIPAMENTO:

Só será permitida a alteração de Tripulação ou equipamento com autorização formal da Comissão de regata e divulgada no Quadro de Avisos

19. LOCAL DE PERMANÊNCIA:

Os barcos poderão ser guardados nas dependências do RYC nas vagas e/ou áreas designadas.

20. SEGURANÇA: Um barco que se retira da regata deve informar a CR.

21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE: Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.